



Lokala Regler 2017

Gripsholms GK

Följande lokala regler gäller för allt spel på klubben om inte annat beslutats för en specifik tävling. Tidvis kan tillfälliga lokala regler gälla och dessa anslås på anslagstavlan vid första tee.

Out of bounds (Regel 27)

Out of bounds markeras med vita pinnar eller färstängsel

Vattenhinder (Regel 26)

- Omarkerade diken och dammar är sidovattenhinder. Gränsen till hindret går där marken bryter av ned mot hindret.
- Ön i vattenhindret på hål 18 är en del av vattenhindret

Mark under arbete (MUA) (Regel 25-1)

- Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som MUA.
- MUA-områden varifrån spel är förbjudet identifieras av blå/vita pinnar.
- Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för MUA.
- Myrstackar.
- Skador i bunker såsom blottade stenar, gropar eller fåror, orsakade av rinnande vatten.
- Skador orsakade av vildsvin. Ingen lättnad medges om den störande inverkan bara berör stansen.

Flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1)

- Stenar i bunkerar.

Boll som oavsiktligt rubbas på green

Regel 18-2, 18-3 och 20-1 ändras enligt följande

När en spelares boll ligger på green utgår ingen plikt om bollen eller bollmarkeringen oavsiktligt rubbas av spelaren, hans partner, hans motspelare eller någon av deras caddies eller utrustning.

Den rubbade bollen eller bollmarkeringen måste återplaceras enligt regel 18-2, 18-3 och 20-1.

Denna lokala regel tillämpas bara när spelarens boll eller bollmarkering ligger på green och oavsiktligt rubbas.

Anmärkning: Om det kan fastställas att spelarens boll på green rubbades av vind, vatten eller någon annan naturlig orsak såsom tyngdkraftens inverkan, måste bollen spelas som den ligger från sitt nya läge. En bollmarkering som rubbas under sådana omständigheter återplaceras.

Oflyttbara hindrande föremål (Regel 24-2)

- Objekt identifierade med orange markering.
- Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som oflyttbara hindrande föremål har samma status som det hindrande föremålet och är inte mark under arbete.
- Alla avståndsmarkeringar.



Avståndsmätare (Regel 14-3)

En spelare får skaffa sig information om avstånd genom att använda en avståndsmätare. Om en spelare under en fastställd rond använder en avståndsmätare för att även bedöma eller mäta andra förhållanden, som skulle kunna påverka hans spel (tex nivåskillnader, vindstyrka, osv), bryter spelare mot Regel 14-3.

Boll träffar ledningstråd

Om en boll träffar en ledningstråd ska slaget inte räknas och spelaren **måste** spela en boll, utan plikt, från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades enligt Regel 20-5.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL

Matchspel – Förlorat hål; Slagspel – Två slag